

Fizyka dla firm — Matematyka

11. Rachunek macierzowy

P. F. Góra

https://zfs.fais.uj.edu.pl/pawel_gora

10 listopada 2022

Macierze

Macierzą nazywam prostokątną tablicę liczb. Przypuśćmy, że tablica ta ma M wierszy i N kolumn. Oznaczmy tę tablicę przez \mathbf{A} . Jeśli liczby, z których zbudowana jest macierz (elementy macierzy), są rzeczywiste, mówię, że $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{M \times N}$. Jeśli elementy macierzy są zespolone, mówię, że $\mathbf{A} \in \mathbb{C}^{M \times N}$.

Przykłady macierzy

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 & 8 \\ 16 & -3 & 2 & -11 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} \frac{\pi}{2} & -\frac{\pi}{3} \\ \frac{\ln 2}{3} & \frac{\ln 3}{2} \\ \frac{5}{16} & -\frac{8}{19} \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & i & 0 \\ 0 & i & 0 & 0 \\ -i & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Elementy macierzy

Element macierzy $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{M \times N}$ (lub $\mathbf{A} \in \mathbb{C}^{M \times N}$) stojący na przecięciu i -tego wiersza i j -tej kolumny oznaczam A_{ij} . Zauważmy, że $i = 1, \dots, M$, $j = 1, \dots, N$. Dla macierzy z jednego z powyższych przykładów

$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 & 8 \\ 16 & -3 & 2 & -11 \end{bmatrix}$$

$A_{11} = -2$, $A_{12} = 1$, $A_{14} = 8$, $A_{21} = 16$, $A_{23} = 2$. Symbol “ A_{11} ” czytam “a-jeden-jeden”. Na ogół nie ma potrzeby oddzielania indeksów przecinakami, ale można to robić, a niekiedy trzeba, jeśli z kontekstu nie jest jasne, o co chodzi. Na przykład zamiast $A_{11} = -2$ mógłbym napisać $A_{1,1} = -2$.

Kolejność ma znaczenie! W ogólności $A_{ij} \neq A_{ji}$. W powyższym przykładzie $A_{12} = 1$, natomiast $A_{21} = 16$. $A_{23} = 2$, a element A_{32} w ogóle nie jest określony.

Mnożenie macierzy przez skalar

Definiuję mnożenie macierzy przez skalar w ten sposób, że wszystkie elementy macierzy należy pomnożyć przez ten skalar. Na przykład

$$-2 \cdot \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \cdot 4 & -2 \cdot 1 & -2 \cdot 0 \\ -2 \cdot 1 & -2 \cdot 4 & -2 \cdot 1 \\ -2 \cdot 0 & -2 \cdot 1 & -2 \cdot 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 & -2 & 0 \\ -2 & -8 & -2 \\ 0 & -2 & -8 \end{bmatrix} \quad (1)$$

Dodawanie macierzy

Macierze o takich samych wymiarach, czyli dwie macierze $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{M \times N}$ można dodawać w ten sposób, że dodaje się ich odpowiednie elementy.

$$\begin{aligned} & \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1N} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{M1} & a_{M2} & \dots & a_{MN} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1N} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{M1} & b_{M2} & \dots & b_{MN} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \dots & a_{1N} + b_{1N} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \dots & a_{2N} + b_{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{M1} + b_{M1} & a_{M2} + b_{M1} & \dots & a_{MN} + b_{MN} \end{bmatrix} \quad (2) \end{aligned}$$

Zbiór macierzy o takich samych wymiarach, wraz z dodawaniem i mnożeniem przez skalar, tworzy **przestrzeń liniową** nad \mathbb{R} (lub \mathbb{C}).

Mnożenie macierzy

Niech będą dane dwie macierze $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{M \times N}$, $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{N \times L}$ (to samo dla \mathbb{C}) — liczba **kolumn** pierwszej macierzy jest równa liczbie **wierszy** drugiej macierzy. Dla takich macierzy możemy określić ich iloczyn

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \quad (3a)$$

będący macierzą o elementach danych wzorem

$$c_{ik} = \sum_{j=1}^N a_{ij} \cdot b_{jk}, \quad i = 1, \dots, M \quad k = 1, \dots, L \quad (3b)$$

Formalnie mnożenie macierzy (3b) polega na sumowaniu po drugim wskaźniku pierwszego czynnika i pierwszym wskaźniku drugiego czynnika. W praktyce macierze mnoży się na zasadzie “wiersze przez kolumny”.

Przykłady

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 5 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 \cdot 3 + 2 \cdot 1 & 1 \cdot (-2) + 2 \cdot 5 \\ (-1) \cdot 3 + 4 \cdot 1 & (-1) \cdot (-2) + 4 \cdot 5 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 5 & 8 \\ 1 & 22 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (4a)$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 & 1 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 \\ 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 & 0 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (4b)$$

$$\begin{aligned}
 \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 & 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 0 \\ 3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 & 3 \cdot (-1) + 4 \cdot 0 \\ 5 \cdot 1 + 6 \cdot 2 & 5 \cdot (-1) + 6 \cdot 0 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ 11 & -3 \\ 17 & -5 \end{bmatrix} \tag{4c}
 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \quad \text{działanie nie jest poprawnie zdefiniowane!} \tag{4d}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \tag{4e}$$

Macierze kwadratowe

Jeżeli liczba wierszy macierzy jest równa liczbie jej kolumn, mówimy, że macierz jest *kwadratowa*. Najczęściej, choć nie wyłącznie, będziemy mówić o takich właśnie macierzach, rzeczywistych lub zespolonych.

Macierze kwadratowe $\mathbb{R}^{N \times N}$ ($\mathbb{C}^{N \times N}$) mają N^2 rzeczywistych (zespolonych) elementów.

Macierz jednostkowa

Macierzą jednostkową nazywam macierz kwadratową, która na głównej przekątnej ma same jedynki, a poza główną przekątną same zera.

$$\mathbb{I} = [\text{diag}(1, 1, \dots, 1)] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (5)$$

Formalnie istnieją “osobne” macierze jednostkowe dla różnych rozmiarów macierzy kwadratowych: 2×2 , 3×3 , ...

Macierz jednostkowa jest elementem neutralnym mnożenia macierzy kwadratowych: $\forall N, \forall \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{N \times N} : \mathbf{A} \cdot \mathbb{I} = \mathbb{I} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A}$.

Delta Kroneckera

Elementy macierzy jednostkowej możemy zapisać w postaci *delty Kroneckera*:

$$\mathbb{I}_{ij} = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases} \quad (6)$$

Macierz jednostkowa ma jedynki na głównej przekątnej (numer wiersza równa się numerowi kolumny) i zera na wszystkich pozostałych pozycjach (numer wiersza różni się od numeru kolumny).

Mnożenie macierzy jest nieprzemienne!

W ogólności $A \cdot B \neq B \cdot A$

Przykład

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 5 & 5 \\ 7 & 8 & 7 \\ 5 & 5 & 7 \end{bmatrix} \quad (7a)$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 7 & 5 \\ 5 & 8 & 5 \\ 5 & 7 & 7 \end{bmatrix} \quad (7b)$$

Macierze kwadratowe należące do $\mathbb{R}^{N \times N}$
(lub $\mathbb{C}^{N \times N}$) wraz z dodawaniem
i mnożeniem macierzy tworzą pierścień
(nieprzemienne) z jedyneką.

Komutator

Różnicę iloczynów $AB - BA$ nazywamy komutatorem tych macierzy i oznaczamy

$$[A, B] = AB - BA \quad (8)$$

Jeśli mnożenie jakichś dwu macierzy jest przemienne, ich komutator znika. O takich macierzach mówimy, że komutują.

Przykład

Jeśli pierwszą z macierzy w (7a) oznaczymy przez A , drugą przez B , ich komutator wynosi

$$[A, B] = \begin{bmatrix} 7 & 5 & 5 \\ 7 & 8 & 7 \\ 5 & 5 & 7 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 7 & 7 & 5 \\ 5 & 8 & 5 \\ 5 & 7 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix} \quad (9)$$

Transpozycja macierzy

Niech $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{M \times N}$. **Macierzą transponowaną** do macierzy \mathbf{A} nazywam macierz $\mathbf{A}^T \in \mathbb{R}^{N \times M}$, w której wiersze zamieniają się w kolumny, kolumny zaś w wiersze. Jeśli oznaczymy elementy macierzy \mathbf{A} przez A_{ij} , to

$$A_{ij}^T = A_{ji} \quad (10)$$

Przykłady

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & -3 & 4 \\ 5 & -5 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 0 & -3 & -5 \\ -1 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 6 & 5 \\ 4 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 6 & 4 & 2 \\ 5 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

Transpozycja odwraca kolejność mnożenia

Rozważmy mnożenie macierzy kwadratowych. Jeśli przyjrzymy się definicji mnożenia macierzowego (3b) możemy zauważyć, że **transpozycja odwraca kolejność czynników**. Istotnie, niech $C = AB$. Mamy

$$\sum_{j=1}^N B_{ij}^T A_{jk}^T = \sum_{j=1}^N B_{ji} A_{kj} = \sum_{j=1}^N A_{kj} B_{ji} = C_{ki} = C_{ik}^T \quad (11)$$

skąd wnioskujemy, że

$$C^T = (AB)^T = B^T A^T \quad (12)$$

Zasadę tę można rozszerzyć na więcej macierzy. Powiedzmy,

$$(PQR^T)^T = (R^T)^T Q^T P^T = RQ^T P^T \quad (13)$$

gdyż $(R^T)^T = R$.

Przykład

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad (14a)$$

Z drugiej strony

$$\begin{aligned} \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \right)^T &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^T \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}^T \end{aligned} \quad (14b)$$

Wyznacznik macierzy kwadratowej

Niech \mathbf{A} będzie rzeczywistą (lub zespoloną) macierzą **kwadratową** $n \times n$. Niech $\{a_{ij}\}_{i,j=1}^n$ będą jej elementami. Utwórzmy iloczyn $a_{1,\alpha_1} \cdot a_{2,\alpha_2} \cdot \dots \cdot a_{n,\alpha_n}$, gdzie $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ jest permutacją liczb $1, 2, \dots, n$. Iloczyn ten zawiera dokładnie jeden element każdego wiersza i każdej kolumny macierzy \mathbf{A} . Opatrzmy go znakiem permutacji $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$. Sumę

$$\sum_{\text{wszystkie permutacje}} (-1)^{\text{krotność permutacji}} a_{1,\alpha_1} \cdot a_{2,\alpha_2} \cdot \dots \cdot a_{n,\alpha_n} \quad (15)$$

nazywam **wyznacznikiem macierzy \mathbf{A}** i oznaczam $\det \mathbf{A}$.

Wyznacznik macierzy zapisuje się też często w postaci (proste kreski!)

$$\det \mathbf{A} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \quad (16)$$

Ponieważ wszystkich permutacji ciągu n -elementowego jest $n!$, do obliczenia wyznacznika “z definicji” potrzeba rzędu $n!$ operacji, co jest (i) kosztowne i (ii) kłopotliwe, gdyż trzeba pilnować, aby nie “zgubić” jakiegoś składnika. Na szczęście, wyznaczniki macierzy 2×2 i 3×3 liczy się prosto, a wyznaczniki macierzy wyższych rzędów można obliczać korzystając z rozwinięcia Laplace’a (patrz niżej).

Wyznacznik macierzy 2×2

Wyznacznik macierzy 2×2 jest sumą dwóch składników, gdyż ciąg dwuelementowy ma tylko $2! = 2$ permutacji. Permutacja $\{1, 2\}$ jest parzysta, permutacja $\{2, 1\}$ jest nieparzysta.

$$\det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21} \quad (17)$$

Reguła mnemotechniczna: Wyznacznik macierzy 2×2 jest równy iloczynowi elementów na głównej przekątnej minus iloczyn elementów na antyprzekątnej.

Przykłady

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = 4 - 6 = -2. \quad (18a)$$

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 201 & 50 \\ 281 & 70 \end{vmatrix} &= 201 \cdot 70 - 281 \cdot 50 \\ &= (1 + 4 \cdot 50) \cdot 70 - (1 + 4 \cdot 70) \cdot 50 \\ &= 1 \cdot 70 + 4 \cdot 50 \cdot 70 - 1 \cdot 50 - 4 \cdot 70 \cdot 50 \\ &= 1 \cdot 70 - 1 \cdot 50 = 20 \\ &= \begin{vmatrix} 1 & 50 \\ 1 & 70 \end{vmatrix} = 10 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 1 & 7 \end{vmatrix} \end{aligned} \quad (18b)$$

$$\begin{vmatrix} 1 - i & 1 \\ 1 & 1 + i \end{vmatrix} = (1 - i) \cdot (1 + i) - 1 \cdot 1 = 1 - (i)^2 - 1 = -(-1) = 1 \quad (18c)$$

$$\begin{vmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{vmatrix} = \cos^2 \varphi - (-\sin^2 \varphi) = \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1 \quad (18d)$$

Wyznacznik macierzy 3×3

Wyznacznik macierzy 3×3 jest sumą sześciu składników, gdyż ciąg trzyelementowy ma $3! = 6$ permutacji. Permutacje $\{1, 2, 3\}$, $\{3, 1, 2\}$, $\{2, 3, 1\}$ są parzyste, permutacje $\{3, 2, 1\}$, $\{2, 1, 3\}$, $\{1, 3, 2\}$ są nieparzyste. Zatem

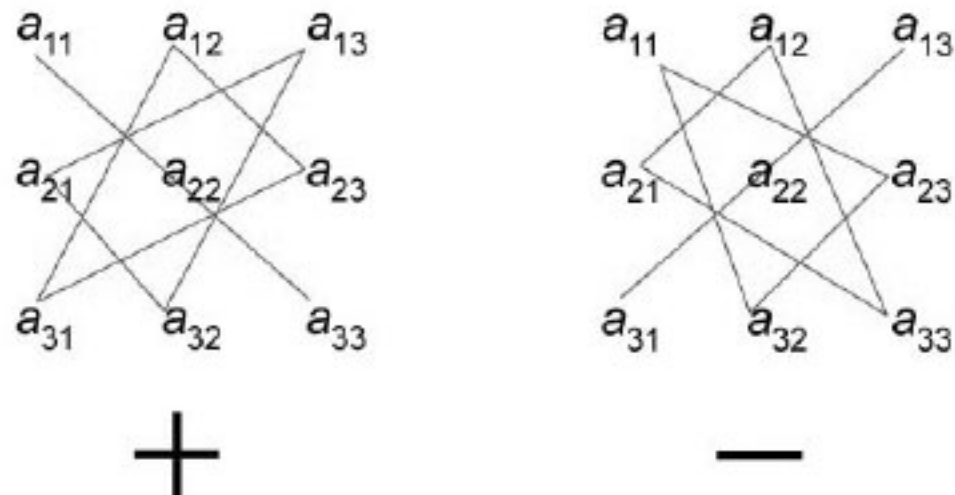
$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{13} \cdot a_{21} \cdot a_{32} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} \\ - a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} - a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32} .$$

(19)

Reguła Sarrusa

Mnemotechnicznym sposobem obliczania wyznacznika macierzy 2×3 jest *reguła Sarrusa*:

Wyznacznik liczymy tak:



... albo tak:

$$\begin{array}{ccccc|cc}
 a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{11} & a_{12} & & \\
 a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} & = & \\
 a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32} & & \\
 & & + & + & + & &
 \end{array}$$

Przykłady

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 1 \cdot 5 \cdot 9 + 2 \cdot 6 \cdot 7 + 3 \cdot 4 \cdot 8 - 3 \cdot 5 \cdot 7 - 1 \cdot 6 \cdot 8 - 2 \cdot 4 \cdot 9 \\ = 45 + 84 + 96 - 105 - 48 - 72 = 225 - 225 = 0. \quad (20a)$$

$$\begin{vmatrix} a & 0 & b \\ 0 & c & 0 \\ d & 0 & e \end{vmatrix} = a \cdot c \cdot e + 0 \cdot 0 \cdot d + 0 \cdot 0 \cdot b - b \cdot c \cdot d - 0 \cdot 0 \cdot a - 0 \cdot 0 \cdot e \\ = ace - bcd = c(ae - bd) \quad (20b)$$

$$\begin{aligned}
\begin{vmatrix} 2 + 3i & 2 - 2i & 1 - i \\ 2 + i & 7 - 3i & 3 - i \\ 1 + i & 4 - 6i & 2 - 3i \end{vmatrix} &= (2 + 3i)(7 - 3i)(2 - 3i) \\
&+ (2 - 2i)(3 - i)(1 + i) \\
&+ (2 + i)(4 - 6i)(1 - i) \\
&- (1 + i)(7 - 3i)(1 - i) \\
&- (2 - 2i)(2 + i)(2 - 3i) \\
&- (2 + 3i)(3 - i)(4 - 6i) \\
&= 11(1 - i) \qquad (20c)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& \begin{vmatrix} \cos \vartheta \cos \varphi & -r \sin \vartheta \cos \varphi & -r \cos \vartheta \sin \varphi \\ \cos \vartheta \sin \varphi & -r \sin \vartheta \sin \varphi & r \cos \vartheta \cos \varphi \\ \sin \vartheta & r \cos \vartheta & 0 \end{vmatrix} = \\
& -r^2 \sin^2 \vartheta \cos \vartheta \cos^2 \varphi - r^2 \cos^3 \vartheta \sin^2 \varphi \\
& -r^2 \sin^2 \vartheta \cos \vartheta \sin^2 \varphi - r^2 \cos^3 \vartheta \cos^2 \varphi \\
& = -r^2 \sin^2 \vartheta \cos \vartheta - r^2 \cos^3 \vartheta = -r^2 \cos \vartheta \qquad (20d)
\end{aligned}$$

Rozwinięcie Laplace'a

Rozwinięcie Laplace'a to wzór rekurencyjny, pozwalający obliczyć wyznacznik macierzy $n \times n$ "rozwijając" względem ustalonej kolumny lub ustalonego wiersza, z wyliczaniem wyznaczników o wymiarach $(n-1) \times (n-1)$.

Ustalamy pewną kolumnę, j . Wówczas

$$\det \mathbf{A} = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \cdot \text{minor}(i, j) \quad (21)$$

gdzie "minor" to wyznacznik macierzy powstałej z wykreślenia i -tego wiersza i j -tej kolumny z wyjściowej macierzy.

Analogicznie — dla wierszy.

Przykład

Obliczmy wyznacznik

$$\det M = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (22)$$

Korzystam z rozwinięcia względem pierwszej kolumny.

$$\begin{aligned} \det M &= 1 \cdot (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} + 2 \cdot (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &+ 3 \cdot (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} + 4 \cdot (-1)^{4+1} \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ &= (-1)^2 \cdot 1 + 2(-1)^3 \cdot 2 + 3 \cdot (-1)^4 \cdot (-3) + 4 \cdot (-1)^5 \cdot 4 = -28 \end{aligned} \quad (23)$$

Obliczmy wyznacznik (22) jeszcze raz, tym razem korzystając z rozwinięcia względem drugiego wiersza:

$$\begin{aligned} \det M &= 2 \cdot (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} + 1 \cdot (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &+ 0 \cdot (-1)^{2+3} \cdot \text{wyznacznik}_3 + 0 \cdot (-1)^{2+4} \cdot \text{wyznacznik}_4 \\ &= -2 \cdot 2 + (1 - 16 - 9) = -28 \end{aligned} \tag{24}$$

Korzystając z rozwinięcia Laplace'a, warto rozwijać według wiersza lub kolumny, w której pojawia się **jak najwięcej zer**.

Własności wyznaczników

- Wyznacznik iloczynu to iloczyn wyznaczników. Jeżeli \mathbf{A} , \mathbf{B} są macierzami kwadratowymi o tym samym wymiarze, to

$$\det(\mathbf{AB}) = (\det \mathbf{A}) \cdot (\det \mathbf{B}) \quad (25)$$

- Wyznacznik macierzy transponowanej równa się wyznacznikowi macierzy przed transpozycją.

$$\det(\mathbf{A}^T) = \det \mathbf{A} \quad (26)$$

- Dla macierzy n -wymiarowej

$$\det(\lambda \cdot \mathbf{A}) = \lambda^n \cdot \det \mathbf{A} \quad (27)$$

- Jeżeli macierz ma dwie kolumny identyczne, to jej wyznacznik jest równy zero.
- Przy przestawieniu dwu sąsiednich kolumn, znak wyznacznika ulega zmianie.
- Jeżeli macierz ma kolumnę zerową, to jej wyznacznik jest równy zero.
- Jeżeli *jedną* kolumnę macierzy pomnożymy przez stałą λ , to wyznacznik będzie się równać $\lambda \cdot$ (wyznacznik macierzy niewymnożonej).
- Jeżeli do elementów jednej kolumny macierzy dodamy elementy innej kolumny wymnożonej przez jakąś stałą, wyznacznik nie zmieni się.

- Ponieważ wyznacznik nie zauważa transpozycji, w powyższych własnościach “kolumnę” można zastąpić przez “wiersz”.
- Wyznacznik macierzy diagonalnej jest równy iloczynowi elementów diagonalnych.

Istotnie, korzystając z rozwinięcia Laplace’a względem pierwszej kolumny

$$\det \begin{vmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot (-1)^{1+1} \cdot \det \begin{vmatrix} a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \quad (28)$$

Po prawej stronie (28) otrzymaliśmy wyznacznik macierzy o takiej samej strukturze, jak po lewej stronie, tylko o wymiarze o jeden mniejszym. Zatem, przez rekursję, otrzymujemy tezę, gdyż wszystkie występujące tu potęgi (-1) są parzyste.

- Wyznacznik macierzy trójkątnej, czyli macierzy mającej pod *lub* nad główną diagonalą same zera, jest równy iloczynowi elementów diagonalnych. (Dowód: rozwinięcie Laplace'a względem pierwszej kolumny *lub* ostatniego wiersza.)

Przykłady

Obliczmy jeszcze raz wyznacznik (18b)

$$\begin{vmatrix} 201 & 50 \\ 281 & 70 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 201 - 4 \cdot 50 & 50 \\ 281 - 4 \cdot 70 & 70 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 50 \\ 1 & 70 \end{vmatrix} = 10 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 1 & 7 \end{vmatrix} = 20 \quad (29a)$$

gdzie skorzystaliśmy z faktu, że do pierwszej kolumny można dodać drugą pomnożoną przez 4, a potem można wyciągnąć wspólny czynnik przed wyznacznik.

Obliczmy teraz ponownie wyznacznik (20a)

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3-2 \\ 4 & 5 & 6-5 \\ 7 & 8 & 9-8 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2-1 & 1 \\ 4 & 5-4 & 1 \\ 7 & 8-7 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 1 \\ 7 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad (29b)$$

gdzie najpierw odjęliśmy drugą kolumnę od trzeciej, a potem pierwszą od drugiej. Powstały wyznacznik ma dwie kolumny identyczne, a zatem musi się równać 0.

Teraz obliczmy wyznacznik (20c)

$$\begin{vmatrix} 2+3i & 2-2i & 1-i \\ 2+i & 7-3i & 3-i \\ 1+i & 4-6i & 2-3i \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2+3i & 2-2i-2(1-i) & 1-i \\ 2+i & 7-3i-2(3-i) & 3-i \\ 1+i & 4-6i-2(2-3i) & 2-3i \end{vmatrix} \\
 \begin{vmatrix} 2+3i & 0 & 1-i \\ 2+i & 1-i & 3-i \\ 1+i & 0 & 2-3i \end{vmatrix} = (1-i) \cdot \begin{vmatrix} 2+3i & 1-i \\ 1+i & 2-3i \end{vmatrix} = 11(1-i)$$

(29c)

Od drugiej kolumny odjęliśmy trzecią pomnożoną przez 2, a potem dokonaliśmy rozwinięcia Laplace'a względem drugiej kolumny.

Po co jemy tę żabę?