

Bazy danych

8. Widoki, klucze obce i wyzwalacze

P. F. Góra

<http://th-www.if.uj.edu.pl/zfs/gora/>

2020

I. Widoki, AKA Perspektywy

W SQL tabela, którą utworzono za pomocą zapytania `CREATE TABLE`, nazywa się *tabelą podstawową* (*base table*). Jej struktura i dane przechowywane są przez system operacyjny.

Wynik każdego zapytania `SELECT` też, formalnie, jest tabelą. Tabelę taką nazywa się *tabelą pochodną* (*derived table*).

Widokiem (lub **perspektywą**) nazywam **trwałą definicję tabeli pochodnej**, która to definicja przechowywana jest w bazie danych.

Jak tworzymy widoki?

```
CREATE VIEW nazwa  
AS SELECT treść_zapytania_select;
```

Przykład

Tworzymy następujące tabele:

```
mysql> CREATE TABLE arabic
  -> (i INT UNSIGNED NOT NULL, b VARCHAR(8)) CHARSET=cp1250;
Query OK, 0 rows affected (0.87 sec)
mysql> CREATE TABLE roman (i INT UNSIGNED NOT NULL, r VARCHAR(4));
Query OK, 0 rows affected (0.42 sec)
mysql> SET CHARSET cp1250;
Query OK, 0 rows affected (0.04 sec)
mysql> INSERT INTO arabic VALUES
  -> (1,'jeden'), (2,'dwa'), (3,'trzy'), (4,'cztery'), (5,'pięć');
Query OK, 5 rows affected (0.13 sec)
Records: 5  Duplicates: 0  Warnings: 0
mysql> INSERT INTO roman VALUES
  -> (1,'I'), (2,'II'), (3,'III'), (4,'IV');
Query OK, 4 rows affected (1.17 sec)
Records: 4  Duplicates: 0  Warnings: 0
```

```
mysql> SELECT * FROM arabic;
```

```
+----+-----+  
| i | b      |  
+----+-----+  
| 1 | jeden  |  
| 2 | dwa    |  
| 3 | trzy   |  
| 4 | cztery |  
| 5 | pięć   |  
+----+-----+
```

```
5 rows in set (0.00 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM roman;
```

```
+----+-----+  
| i | r      |  
+----+-----+  
| 1 | I      |  
| 2 | II     |  
| 3 | III    |  
| 4 | IV     |  
+----+-----+
```

```
4 rows in set (0.00 sec)
```

Tworzymy najprostszy widok

```
mysql> CREATE VIEW v1
  -> AS SELECT * FROM arabic;
Query OK, 0 rows affected (1.14 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v1;
```

```
+----+-----+
| i | b      |
+----+-----+
| 1 | jeden  |
| 2 | dwa    |
| 3 | trzy   |
| 4 | cztery |
| 5 | pięć   |
+----+-----+
```

```
5 rows in set (1.13 sec)
```

Tak utworzony widok jest
w gruncie rzeczy aliasem
tabeli.

Widoki można tworzyć na podstawie widoków.

Wyrażenie `SELECT` w definicji widoku może zawierać klauzulę `WHERE`.

Można brać tylko wybrane kolumny. Można nadawać im aliasy.

```
mysql> CREATE VIEW v2
  -> AS SELECT b AS napis FROM v1
  -> WHERE i > 3;
Query OK, 0 rows affected (0.15 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v2;
+-----+
| napis |
+-----+
| cztery |
| pięć  |
+-----+
2 rows in set (0.05 sec)
```

Underlying tables

Tabele, których użyto do zdefiniowania widoku, są nazywane *underlying tables*.

Widok `v1` ma jedną underlying table: `arabic`. Widok `v2` ma *dwie* underlying tables: tabelę `arabic` oraz widok `v1`.

Widoki a zmiana *underlying table*

Widoki reagują na zmianę danych w tabelach, których użyto do ich stworzenia:

```
mysql> INSERT INTO arabic VALUES(6, 'sześć');  
Query OK, 1 row affected (0.43 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v2;  
+-----+  
| napis  |  
+-----+  
| cztery |  
| pięć  |  
| sześć  |  
+-----+  
3 rows in set (0.38 sec)
```

Widoki nie reagują na zmianę *definicji* tabeli, o ile nie narusza ona integralności widoku.

```
mysql> ALTER TABLE arabic ADD COLUMN (x CHAR(1) DEFAULT 'X');
```

```
Query OK, 6 rows affected (4.51 sec)
```

```
Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

```
mysql> SELECT * FROM arabic WHERE i>4;
```

```
+----+-----+-----+
```

```
| i | b      | x      |
```

```
+----+-----+-----+
```

```
| 5 | pięć   | X      |
```

```
| 6 | sześć  | X      |
```

```
+----+-----+-----+
```

```
2 rows in set (0.89 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v1 WHERE i>4;
```

```
+----+-----+
```

```
| i | b      |
```

```
+----+-----+
```

```
| 5 | pięć   |
```

```
| 6 | sześć  |
```

```
+----+-----+
```

```
2 rows in set (0.00 sec)
```

Można tworzyć całkiem skomplikowane widoki

```
mysql> CREATE VIEW lewy  
-> AS SELECT arabic.i AS i, b, r FROM arabic LEFT JOIN roman  
-> ON arabic.i=roman.i;
```

Query OK, 0 rows affected (1.23 sec)

```
mysql> SELECT * FROM lewy;
```

```
+----+-----+-----+  
| i | b       | r     |  
+----+-----+-----+  
| 1 | jeden  | I     |  
| 2 | dwa    | II    |  
| 3 | trzy   | III   |  
| 4 | cztery | IV    |  
| 5 | pięć  |       |  
| 6 | sześć  |       |  
+----+-----+-----+
```

6 rows in set (0.18 sec)

Po co widoki?

```
mysql> CREATE TABLE Ceny
-> (ProducentId SMALLINT UNSIGNED NOT NULL,
-> ProduktId SMALLINT UNSIGNED NOT NULL,
-> Cena DECIMAL(10,2) NOT NULL,
-> PRIMARY KEY(ProducentId, ProduktId));
mysql> CREATE TABLE Dostawy
-> (NrDostawy INT UNSIGNED NOT NULL PRIMARY KEY,
-> ProducentId SMALLINT UNSIGNED NOT NULL,
-> ProduktId SMALLINT UNSIGNED NOT NULL,
-> Ilosc INT UNSIGNED NOT NULL);

mysql> CREATE VIEW ksiegowosc
-> AS SELECT ProducentID, Ilosc*Cena AS Kwota
-> FROM Dostawy NATURAL JOIN Ceny;
mysql> CREATE VIEW produkcja
-> AS SELECT ProduktId, SUM(Ilosc) AS Zapas
-> FROM Dostawy
-> GROUP BY ProduktId;
```

W bazie zapamiętane
zostaną tylko *definicje*
poszczególnych
kolumn widoków, nie
zaś wartości!

Różni użytkownicy
bazy
chcą/mogą/powinni
mieć różny dostęp do
tych samych danych
źródłowych.

Definiowanie widoków pozwala na przechowywanie całkiem złożonych definicji w bazie danych i późniejsze wykorzystywanie ich w zapytaniach. Jest to szczególnie wygodne gdy z tą samą bazą współpracują *różne* aplikacje.

Widoki modyfikowalne

Niektóre widoki są *modyfikowalne* — zmiana danych w widoku powoduje zmianę danych w underlying tables.

```
mysql> UPDATE v2 SET napis="six" WHERE napis LIKE "sz%";  
Query OK, 1 row affected (1.33 sec)  
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0
```

```
mysql> SELECT * FROM arabic;
```

```
+----+-----+-----+  
| i | b      | x      |  
+----+-----+-----+  
| 1 | jeden  | X      |  
| 2 | dwa    | X      |  
| 3 | trzy   | X      |  
| 4 | cztery | X      |  
| 5 | pięć  | X      |  
| 6 | six    | X      |  
+----+-----+-----+
```

```
6 rows in set (0.00 sec)
```

Ale...

```
mysql> INSERT INTO v2 VALUES ('siedem');  
ERROR 1423 (HY000): Field of view 'widoki.v2' underlying table  
doesn't have a default value
```

Nie można dodać lub zmienić wiersza widoku modyfikowalnego, jeżeli zmiana taka naruszałaby więzy integralności underlying tables.

Gdyby kolumna `arabic` tabeli `arabic` była określona jako `AUTO_INCREMENT` lub też gdyby nie była określona jako `NOT NULL`, powyższe wstawienie wiersza do widoku zadziałałoby.

Jeżeli zatem chcemy udostępniać użytkownikom (aplikacjom) widoki, które mają być modyfikowalne, trzeba *dobrze* przemyśleć strukturę całej bazy.

Widoki niemodyfikowalne

Niektóre widoki są z założenia niemodyfikowalne: Niemodyfikowalne są te, które w liście `SELECT` zawierają `UNION`, `UNION ALL`, `DISTINCT`, `DISTINCTROW`, inny widok niemodyfikowalny lub podzapytanie.

Podzapytania w widokach

W MySQL widoki nie mogą zawierać podzapytań, ale o ile podzapytania nie są skorelowane, problem da się obejść! Jak? tworząc widoki, które spełniają rolę podzapytań. W ten sposób można tworzyć bardzo złożone widoki.

Przykład: W pewnej bazie istnieją tabele

```
mysql> DESCRIBE Studenci;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
nr	tinyint(3) unsigned	NO	PRI		auto_increment
Imie	varchar(16)	NO	MUL		
Nazwisko	varchar(16)	NO			

```
mysql> DESCRIBE Bazy;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
nr	tinyint(3) unsigned	NO	PRI		
data	date	NO	PRI	0000-00-00	
OK	char(2)	YES		OK	

Istnieją też tabele Metnum oraz Szeregi, o strukturze takiej samej, jak tabela Bazy.

Teraz możemy utworzyć widoki

```
mysql> CREATE VIEW KtoBazy AS
-> SELECT Nr, COUNT(*) AS C FROM Bazy WHERE OK="OK" GROUP BY Nr;

mysql> CREATE VIEW KtoMetnum AS
-> SELECT Nr, COUNT(*) AS C FROM Metnum WHERE OK="OK" GROUP BY Nr;

mysql> CREATE VIEW KtoSzeregi AS
-> SELECT Nr, COUNT(*) AS C FROM Szeregi WHERE OK="OK" GROUP BY Nr;

mysql> CREATE VIEW KtoIle AS
-> SELECT Imie, Nazwisko, KtoBazy.C AS Bazy, KtoMetnum.C AS Metnum,
-> KtoSzeregi.C AS Szeregi
-> FROM Studenci
-> LEFT JOIN KtoBazy USING (Nr)
-> LEFT JOIN KtoMetnum USING (Nr)
-> LEFT JOIN KtoSzeregi USING (Nr)
-> ORDER BY Nazwisko;
```

```
mysql> SELECT * FROM KtoIle LIMIT 6;
```

Imie	Nazwisko	Bazy	Metnum	Szeregi
Karol	Adamczyk	2	NULL	2
Mateusz	Armatys	1	NULL	NULL
Katarzyna	Bak	NULL	4	NULL
Rafał	Baranowski	NULL	4	NULL
Paweł	Buczkowski	NULL	NULL	NULL
Kamila	Czaplicka	NULL	4	NULL

6 rows in set (0.00 sec)

Usuwanie wierszy z widoków

Niekiedy z widoków modyfikowalnych można usuwać wiersze — mianowicie wtedy, gdy SQL potrafi “przetłumaczyć” zapytanie usuwające wiersze z widoku na zapytanie (zapytania) usuwające wiersze z underlying table(s).

```
mysql> DELETE FROM v2 WHERE napis="pięć";  
Query OK, 1 row affected (1.24 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM arabic;  
+----+-----+-----+  
| i | b      | x      |  
+----+-----+-----+  
| 1 | jeden  | X      |  
| 2 | dwa    | X      |  
| 3 | trzy   | X      |  
| 4 | cztery | X      |  
| 6 | six    | X      |  
+----+-----+-----+  
5 rows in set (0.00 sec)
```

Ale...

```
mysql> SELECT * FROM lewy;
```

```
+----+-----+-----+
| i | b       | r       |
+----+-----+-----+
| 1 | jeden  | I       |
| 2 | dwa    | II      |
| 3 | trzy   | III     |
| 4 | cztery | IV      |
| 6 | six    |         |
+----+-----+-----+
```

```
5 rows in set (1.10 sec)
```

```
mysql> DELETE FROM LEWY WHERE r='I';
```

```
ERROR 1395 (HY000): Can not delete from join view 'widoki.lewy'
```

Więz CHECK w widokach

```
CREATE VIEW nazwa  
AS SELECT treść_zapytania_select WHERE warunek  
[WITH [CASCADED | LOCAL] CHECK OPTION];
```

Jeśli w zapytaniu tworzącym widok jest klauzula `WHERE`, więz `CHECK` uniemożliwi takie dodanie/zmodyfikowanie danych *do widoku*, które naruszałoby tę klauzulę.

`CASCADED` i `LOCAL` mają znaczenie jeśli widok tworzony jest na podstawie innych widoków. Jeżeli wybierzemy `CASCADED`, klauzule `WHERE` “podwidoków” też są sprawdzane, nawet jeśli nie nałożono na nie jawnie więzu `CHECK`.

Przykład

```
mysql> CREATE VIEW v3
  -> AS SELECT i, b FROM arabic
  -> WHERE i < 6;
Query OK, 0 rows affected (1.13 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v3;
+----+-----+
| i | b      |
+----+-----+
| 1 | jeden  |
| 2 | dwa    |
| 3 | trzy   |
| 4 | cztery |
+----+-----+
4 rows in set (0.00 sec)
```

```
mysql> CREATE VIEW v4
  -> AS SELECT i, b FROM arabic
  -> WHERE i < 6
  -> WITH CHECK OPTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v4;
+----+-----+
| i | b      |
+----+-----+
| 1 | jeden  |
| 2 | dwa    |
| 3 | trzy   |
| 4 | cztery |
+----+-----+
4 rows in set (0.00 sec)
```

Na tym etapie nie ma różnicy — klauzula `WHERE` wybrała odpowiednie wiersze.

```
mysql> INSERT INTO v3 VALUES (7,'siedem');  
Query OK, 1 row affected (1.10 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM v3;
```

```
+----+-----+  
| i | b      |  
+----+-----+  
| 1 | jeden  |  
| 2 | dwa    |  
| 3 | trzy   |  
| 4 | cztery |  
+----+-----+
```

```
4 rows in set (0.01 sec)
```

```
mysql> INSERT INTO v4 VALUES (8,'osiem');  
ERROR 1369 (HY000): CHECK OPTION failed 'widoki.v4'
```

Zawartość widoku `v3` nie zmieniła się, ale pozwolił on na modyfikację underlying table, co można by sprawdzić wykonując zapytanie `SELECT * FROM arabic`. Widok `v4`, z klauzulą `CHECK`, na to nie pozwolił.

Widoki “dyndające”

Jeżeli usuniemy tabelę, nie usuniemy zaś opartych na niej widoków, lub też tak zmodyfikujemy tabelę, że definicja widoku straci sens, dostaniemy widoki “dyndające” (*dangling views*). Widoki są wypisywane na liście `SHOW TABLES`;

```
mysql> SHOW TABLES;
+-----+
| Tables_in_widoki |
+-----+
| arabic            |
| ceny              |
| dostawy           |
| ksiegowosc        |
| lewy              |
| produkcja         |
| roman             |
| v1                |
| v2                |
| v3                |
| v4                |
+-----+
11 rows in set (1.12 sec)
```

Aby dowiedzieć się czy dana tabela lub widok nie są uszkodzone, dajemy polecenie

```
mysql> CHECK TABLE roman;
```

```
+-----+-----+-----+-----+
| Table          | Op      | Msg_type | Msg_text |
+-----+-----+-----+-----+
| widoki.roman  | check   | status   | OK       |
+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (1.23 sec)
```

```
mysql> CHECK TABLE lewy;
```

```
+-----+-----+-----+-----+
| Table          | Op      | Msg_type | Msg_text |
+-----+-----+-----+-----+
| widoki.lewy    | check   | status   | OK       |
+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.16 sec)
```

W tym momencie wszystko jest w porządku.

Ale...

```
mysql> ALTER TABLE roman DROP COLUMN r;  
Query OK, 4 rows affected (1.88 sec)  
Records: 4 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

```
mysql> CHECK TABLE lewy;
```

Table	Op	Msg_type	Msg_text
widoki.lewy	check	error	View 'widoki.lewy' references invalid table(s) or column(s) or function(s) or definer/invoker of view lack rights to use them

1 row in set (0.02 sec)

```
mysql> DROP VIEW lewy;  
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

Widoki zmaterializowane

Widoki są wirtualnymi tabelami, zawierającymi rezultaty zapytań — same nie przechowują żadnych danych. Zdarzają się jednak sytuacje, w których przydatne może być fizyczne przechowywanie danych z widoku. Takie widoki nazywamy *widokami zmaterializowanymi* (ang. *materialized views*). W ten sposób możemy tworzyć lokalną kopię danych, będących wynikiem zapytania zadanego tabeli (tabelom) zlokalizowanej na odległym serwerze lub, jeszcze częściej, w systemach rozproszonych, w których różne części danych przechowywane są na różnych serwerach. Przy powtórnym odwołaniu się do takiego widoku, korzystamy z kopii lokalnej, bez konieczności realizowania kosztownej i czasochłonnej komunikacji przez sieć. Od czasu do czasu widok taki odświeżamy aby zapewnić aktualność danych. *Może się zdarzyć*, że dane na odległym serwerze zostaną zmienione zanim przeprowadzimy odświeżenie widoku, ale *per saldo* może i tak

to być opłacalne, zwłaszcza jeśli komunikacja jest powolna, a procent nieaktualnych danych niewielki. Korzystanie z widoków zmaterializowanych **zmniejsza konieczność korzystania z sieci w systemach rozległych za cenę ryzyka, iż jakaś część danych nie będzie aktualna.**

Widoki zmaterializowane (chwilowo) mogą łamać wymóg spójności danych. Systemy z zaimplementowanymi widokami zmaterializowanymi *formalnie* należałoby zaliczyć do baz danych typu NoSQL.

MySQL nie implementuje widoków zmaterializowanych, ale można to obejść za pomocą wyzwalaczy i procedur składowanych — patrz na przykład <http://www.fromdual.com/mysql-materialized-views>.

Dygresja: Metody przechowywania tabel w MySQL

Tabele w MySQL mogą być przechowywane na kilka sposobów. Sposób ten (żargonowo: silnik, *engine*) jest definiowany przy zakładaniu tabeli. Najważniejsze dwa sposoby to

1. MyISAM — domyślny (natywny) system MySQL. Dostęp do tabel jest szybki, ale sposób ten nie realizuje niektórych rzeczy zdefiniowanych w standardzie SQL, w szczególności nie obsługuje mechanizmu kluczy obcych ani transakcji, co jest przedmiotem niniejszego wykładu.
2. InnoDB — dostęp do tabel może być wyraźnie wolniejszy, ale ten sposób pozwala na stosowanie kluczy obcych i transakcji.

```
CREATE TABLE Fubar (...) ENGINE=InnoDB;
```

II. Klucze obce

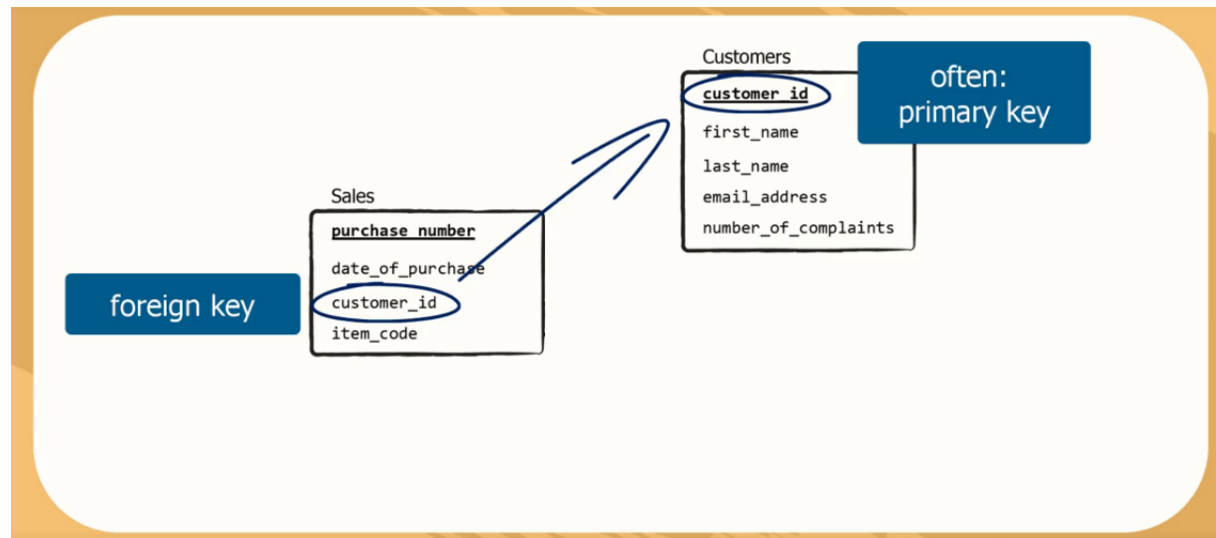
Klucze obce — powiązanie indeksowanej kolumny jakiejś tabeli z indeksowaną kolumną innej tabeli, co pozwala na automatyczne dokonywanie zmian w powiązanych tabelach lub uniemożliwia dokonanie zmian naruszających ograniczenia.

*Uwaga: To jest bardzo wygodne, ale **bardzo niebezpieczne!*** A poza tym spowalnia działanie bazy.

Mechanizm kluczy obcych jest sposobem na realizację w SQL **więzów integralności referencyjnej**.

W MySQL działa tylko dla tabel InnoDB.

Integralność referencyjna



Przy próbie dodania krotki do tabeli `Sales`, istnienie klucza obcego **wymusi** sprawdzenie, czy w tabeli `Customers` istnieje krotka o podanym `customer_id` i **uniemożliwi** wstawienie nowej krotki do `Sales`, jeśli w `Customers` nie ma wskazywanej wartości `customer_id`.

Składnia

```
FOREIGN KEY (nazwa_kolumny_indeksowanej, ...)  
REFERENCES nazwa_tabeli (nazwa_kolumny_indeksowanej, ...)  
[ON DELETE {RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION}]  
[ON UPDATE {RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION}]
```

Znaczenie: **dodatkowe** funkcjonalności

ON DELETE — przy usuwaniu krotki sprawdza stan tabel powiązanych i określa, co się z nimi dzieje.

ON UPDATE — przy modyfikacji krotki (atrybutu wchodzącego w skład klucza obcego) sprawdza stan tabel powiązanych i określa, co się z nimi dzieje.

RESTRICT — nie pozwala na dokonanie zmian naruszających powiązanie.

CASCADE — nakazuje zmianom na propagację kaskadową wzdłuż drzewa powiązanych tabel (potencjalnie *bardzo niebezpieczne* przy usuwaniu krotek!).

SET NULL — ustawia odpowiednie atrybuty powiązanych tabel, dotąd wskazujące na usuwany/modyfikowany element klucza obcego, na wartość NULL, jeśli definicja tabeli to dopuszcza.

NO ACTION — wyłącza mechanizm klucza obcego dla danej operacji.



Przykład

```
mysql> CREATE TABLE X
-> (IdX TINYINT UNSIGNED NOT NULL PRIMARY KEY)
-> ENGINE=InnoDB;
```

Query OK, 0 rows affected (0.16 sec)

```
mysql> CREATE TABLE Y
-> (IdY CHAR(1) NOT NULL PRIMARY KEY,
-> IdX TINYINT UNSIGNED NOT NULL,
-> INDEX (IdX),
-> FOREIGN KEY (IdX) REFERENCES X (IdX)
-> ON DELETE CASCADE
-> ON UPDATE CASCADE)
-> ENGINE=InnoDB;
```

Query OK, 0 rows affected (0.22 sec)

```

mysql> SELECT * FROM Y;
+-----+-----+
| IdY | IdX |
+-----+-----+
| A   | 1   |
| B   | 2   |
| C   | 3   |
| D   | 3   |
| E   | 5   |
+-----+-----+
5 rows in set (0.07 sec)
mysql> UPDATE X Set IdX=9 WHERE IdX=2;
Query OK, 1 row affected (1.19 sec)
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0
mysql> SELECT * FROM Y;
+-----+-----+
| IdY | IdX |
+-----+-----+
| A   | 1   |
| C   | 3   |
| D   | 3   |
| E   | 5   |
| B   | 9   |
+-----+-----+
5 rows in set (0.00 sec)

```

```
mysql> DELETE FROM X WHERE IdX=3;  
Query OK, 1 row affected (0.07 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM Y;
```

```
+-----+-----+  
| IdY | IdX |  
+-----+-----+  
| A   | 1   |  
| E   | 5   |  
| B   | 9   |  
+-----+-----+
```

```
3 rows in set (0.00 sec)
```

Przykład 2

```
mysql> CREATE TABLE Up
-> (Nr SMALLINT UNSIGNED NOT NULL PRIMARY KEY,
-> A CHAR(1) NOT NULL,
-> INDEX(A))
-> ENGINE=InnoDB;
Query OK, 0 rows affected (0.44 sec)
```

```
mysql> CREATE TABLE Down
-> (Lp SMALLINT UNSIGNED NOT NULL PRIMARY KEY,
-> A CHAR(1),
-> B CHAR(1),
-> INDEX(A, B),
-> FOREIGN KEY (A) REFERENCES Up (A)
-> ON DELETE RESTRICT
-> ON UPDATE SET NULL)
-> ENGINE=InnoDB;
Query OK, 0 rows affected (0.34 sec)
```

W tabeli `Down` indeks założony jest na **dwóch** kolumnach. Jeśli tylko jedna z nich wchodzi do klucza obcego, musi to być **pierwsza** kolumna.

```
mysql> SELECT * FROM Up;
```

```
+-----+-----+  
| Nr  | A  |  
+-----+-----+  
|  1  | a  |  
|  2  | b  |  
|  3  | b  |  
|  4  | w  |  
|  5  | z  |  
+-----+-----+
```

```
5 rows in set (0.09 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM Down ORDER BY Lp;
```

```
+-----+-----+-----+  
| Lp  | A    | B    |  
+-----+-----+-----+  
|  1  | z    | P    |  
|  2  | w    | Q    |  
|  3  | b    | R    |  
|  4  | b    | S    |  
|  5  | b    | T    |  
|  6  | a    | U    |  
+-----+-----+-----+
```

```
6 rows in set (0.01 sec)
```



```
mysql> INSERT INTO Down VALUES (7,'c','X');  
ERROR 1452 (23000): Cannot add or update a child row: a foreign key constraint  
fails (`klucze/down`, CONSTRAINT `down_ibfk_1` FOREIGN KEY (`A`) REFERENCES `up`  
(`A`) ON UPDATE SET NULL)
```

Dodanie nowego wiersza do Down nie powiodło się, gdyż w Up nie ma wiersza zawierającego 'c'.

```
mysql> DELETE FROM Up WHERE A='w';  
ERROR 1451 (23000): Cannot delete or update a parent row: a foreign key constraint  
fails (`klucze/down`, CONSTRAINT `down_ibfk_1` FOREIGN KEY (`A`) REFERENCES `up`  
(`A`) ON UPDATE SET NULL)
```

Usunięcie wiersza z Up nie udało się, gdyż Down zawiera wiersz z 'w'.

```
mysql> UPDATE Up SET A='w' WHERE A='b';  
Query OK, 2 rows affected (0.04 sec)  
Rows matched: 2 Changed: 2 Warnings: 0
```

```
mysql> SELECT * FROM Up;  
+-----+-----+  
| Nr | A |  
+-----+-----+  
| 1 | a |  
| 2 | w |  
| 3 | w |  
| 4 | w |  
| 5 | z |  
+-----+-----+  
5 rows in set (0.00 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM Down ORDER BY Lp;  
+-----+-----+-----+  
| Lp | A | B |  
+-----+-----+-----+  
| 1 | z | P |  
| 2 | w | Q |  
| 3 | NULL | R |  
| 4 | NULL | S |  
| 5 | NULL | T |  
| 6 | a | U |  
+-----+-----+-----+  
6 rows in set (0.00 sec)
```

Pola tabeli Down, zawierające dotąd wartości 'b', zostały ustawione na NULL.

Przywracam tabelom Up, Down pierwotną zawartość i uruchamiam zapytanie

```
mysql> UPDATE Up SET A='w' WHERE Nr=3;  
Query OK, 1 row affected (0.10 sec)  
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0
```

```
mysql> SELECT * FROM Up;  
+----+----+  
| Nr | A |  
+----+----+  
|  1 | a |  
|  2 | b |  
|  3 | w |  
|  4 | w |  
|  5 | z |  
+----+----+  
5 rows in set (0.00 sec)
```

```
mysql> SELECT * FROM Down ORDER BY Lp;  
+----+-----+-----+  
| Lp | A      | B      |  
+----+-----+-----+  
|  1 | z      | P      |  
|  2 | w      | Q      |  
|  3 | NULL   | R      |  
|  4 | NULL   | S      |  
|  5 | NULL   | T      |  
|  6 | a      | U      |  
+----+-----+-----+  
6 rows in set (0.00 sec)
```

W tabeli `Down` wszystkie 'b' zostały zamienione na `NULL`, mimo iż w tabeli `Up` pozostała jedna wartość 'b'. Wynika to z zasady przeszukiwania indeksu: Warunek `ON UPDATE` odpala, gdy zostanie znaleziona choć jedna pasująca wartość, bez sprawdzania, czy są jakieś inne krotki o tej samej wartości zmienianego atrybutu.

Ograniczenia “zapętlone”

Czasami potrzebna jest sytuacja, w której pierwsza tabela odwołuje się do drugiej, druga zaś do pierwszej. Klucze obce można definiować tylko w odniesieniu do *istniejących* kolumn w *istniejących* tabelach. Jak obejść ten problem?

```
mysql> CREATE TABLE Jeden
-> (A SMALLINT UNSIGNED NOT NULL PRIMARY KEY,
-> B CHAR(1) NOT NULL,
-> INDEX(B))
-> ENGINE=InnoDB;
```

Query OK, 0 rows affected (1.24 sec)

```
mysql> CREATE TABLE Dwa
-> (B CHAR(1) NOT NULL PRIMARY KEY,
-> A SMALLINT UNSIGNED NOT NULL,
-> INDEX(A),
-> FOREIGN KEY (A) REFERENCES Jeden (A)
-> ON DELETE RESTRICT
-> ON UPDATE CASCADE)
-> ENGINE=InnoDB;
```

Query OK, 0 rows affected (1.25 sec)

```
mysql> ALTER TABLE Jeden
-> ADD CONSTRAINT
-> FOREIGN KEY (B) REFERENCES Dwa (B)
-> ON DELETE RESTRICT
-> ON UPDATE CASCADE;
Query OK, 0 rows affected (1.43 sec)
Records: 0 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

Ale z tak zapętlonymi tabelami będzie sporo problemów 😊

Klucze obce — podsumowanie

- Tabela *podrzędna* bierze klucz obcy z tabeli *nadrzędnej*.
- Do tabeli *podrzędnej* nie można wstawić wiersza wskazującego na nieistniejącą wartość klucza obcego w tabeli *nadrzędnej*. Nie można dokonać też modyfikacji tabeli *podrzędnej*, która doprowadziłaby do takiej sytuacji. W ten sposób SQL/relacyjne bazy danych implementują [więzy integralności referencyjnej](#).
- Zmiany dokonywane w tabeli *nadrzędnej* mogą “wzdłuż kluczy obcych” kaskadowo wywoływać zmiany w swoich tabelach *podrzędnych* (i w ewentualnych tabelach *podrzędnych* niższego rzędu). Zależy to od tego, jak klucz obcy został zdefiniowany w tabeli *podrzędnej*.

Dygresja - funkcja CASE

Funkcja CASE służy do kontroli przepływu. W SQL ma dwie postacie. Pierwsza postać:

```
CASE wartość  
WHEN wartość-porównywana THEN wynik  
WHEN wartość-Porównywana THEN wynik  
...  
END
```

Druga postać:

```
CASE  
WHEN warunek THEN wynik  
WHEN warunek THEN wynik  
...  
ELSE wynik  
END
```

Klauzula ELSE jest opcjonalna.


```

mysql> SELECT * FROM Litery;
+-----+-----+
| litera | liczba |
+-----+-----+
| A      |      1 |
| B      |      2 |
| C      |      3 |
| D      |      4 |
| E      |      5 |
| F      |      6 |
| G      |      7 |
| H      |      8 |
| I      |     14 |
| J      |     15 |
| K      |      6 |
+-----+-----+
11 rows in set (0.01 sec)

mysql> SELECT CASE litera
-> WHEN 'A' THEN 'A'
-> WHEN 'B' THEN 'Be'
-> WHEN 'C' THEN 'Ce'
-> WHEN 'D' THEN 'De'
-> WHEN 'E' THEN 'E'
-> WHEN 'F' THEN 'Ef'
-> WHEN 'G' THEN 'Gie'
-> WHEN 'I' THEN 'I'
-> WHEN 'J' THEN 'Jot'
-> END AS 'Nazwa Litery'
-> From Litery;
+-----+
| Nazwa Litery |
+-----+
| A             |
| Be            |
| Ce            |
| De            |
| E             |
| Ef            |
| Gie           |
| I             |
| Jot           |
| NULL         |
| I             |
| Jot           |
| NULL         |
+-----+
11 rows in set (0.00 sec)

```

```
mysql> SELECT CASE
-> WHEN litera < 'D' THEN 'niska'
-> WHEN litera > 'H' THEN 'wysoka'
-> ELSE 'inna'
-> END AS 'Jaka Litera'
-> FROM Litery;
```

```
+-----+
| Jaka Litera |
+-----+
| niska      |
| niska      |
| niska      |
| inna       |
| inna       |
| inna       |
| inna       |
| inna       |
| inna       |
| wysoka     |
| wysoka     |
| wysoka     |
+-----+
11 rows in set (0.00 sec)
```