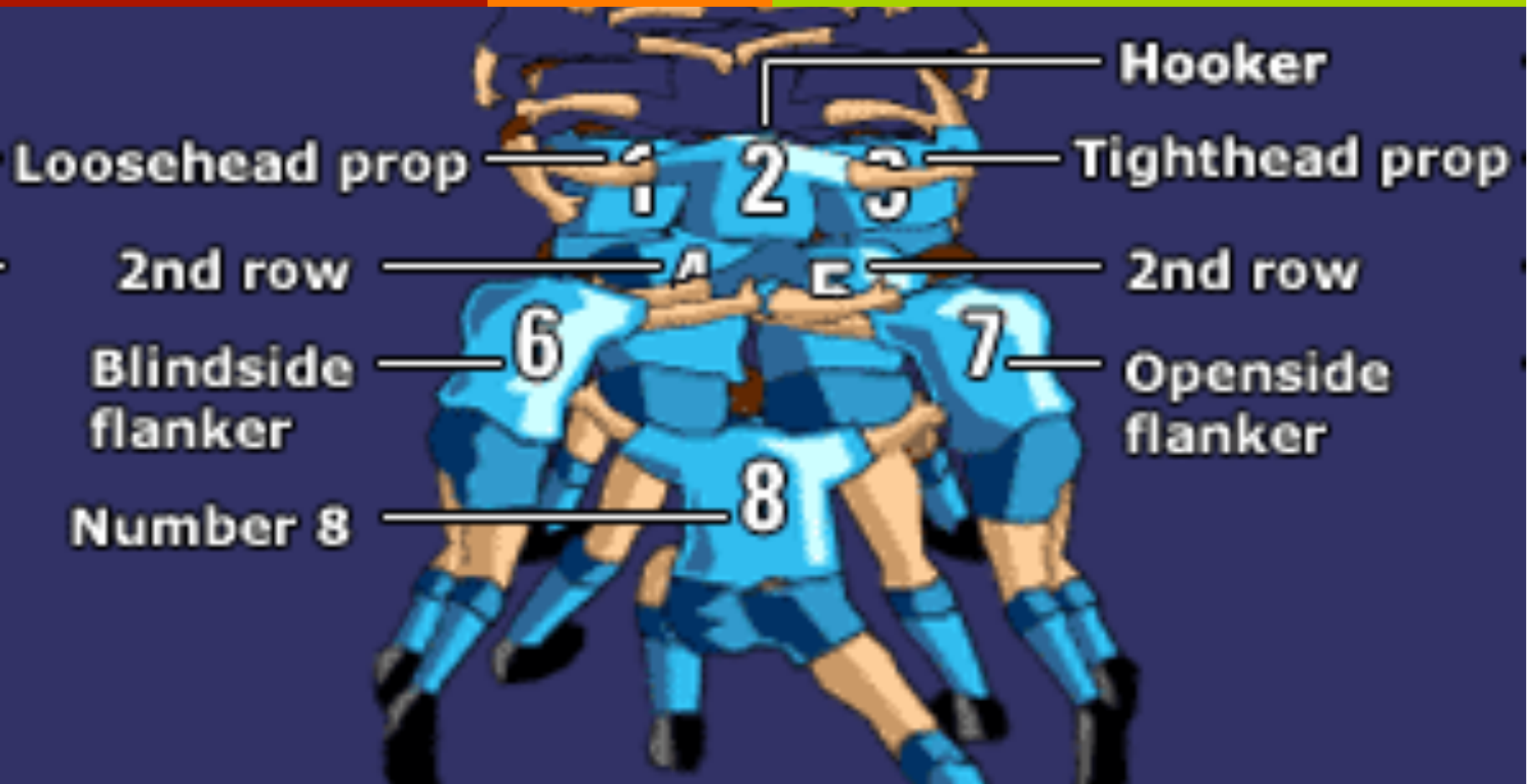




# Scrum part II

Rola Scrum Mastera



# Zadania Scrum Mastera

- Usuwanie barier pomiędzy procesem tworzenia oprogramowania a klientem, tak aby klient był na bieżąco zaangażowany w ten proces.
- Nauka klienta, jak zmaksymalizować ROI (return on investments) i zrealizować cele poprzez scrum.
- Zwiększanie wydajności zespołu w każdy możliwy sposób.
- Ochrona procesu wytwarzania oprogramowania
- Dbłość o jakość procesu.

# Role Scrum Mastera (help not make)

- Pomoc zespołowi w byciu efektywniejszym a nie sprawienie by zespół był efektywniejszy
- Pomoc realizować proces a nie narzucać sposób realizacji procesu.
- Unikanie kontroli (zespołu przez Scrum Mastera), trenowanie, zadawanie pytań.
- Motywowanie zespołu, utrzymywanie poziomu motywacji (przypominanie o zobowiązaniach).

# Role Scrum Mastera (help not make)

- Pomoc Product Ownerowi w prowadzeniu procesu i osiągnięciu celów.
- Ciężka praca nad usuwaniem barier i przeszkód.
- Usuwanie barier organizacyjnych.
- Cierpliwość – zmiany wymagają czasu.

*„Leadership is the art of accomplishing more than the science of management says is possible”.*

# Wyzwania Scrum Mastera

- Tyrania procesu kaskadowego.
- Iluzja rozkazywania i kontroli.
- Etapy braku widocznych efektów.
- Syndrom srebrnego pocisku (Silver bullet syndrome) – wiara, że kolejna zmiana narzędzi, technologii, zasobów natychmiastowo usunie wszystkie problemy.
- Komfort porażki.
- Wiara w cuda.