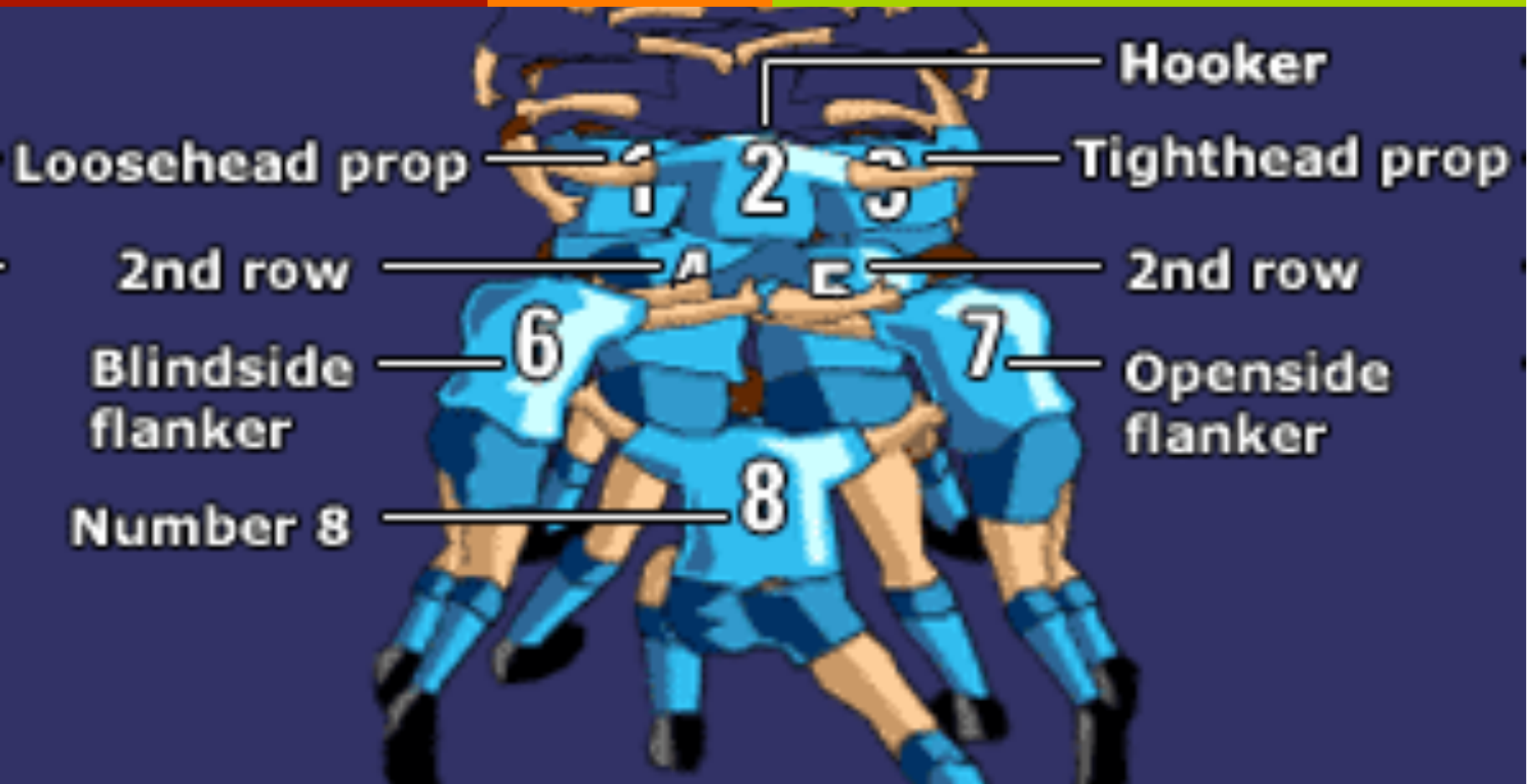




# Scrum

Rozpoczynamy projekt w metodologii Scrum



# Product backlog

Product owner jest odpowiedzialny za przygotowanie backlogu. Jest to zapis funkcjonalności oprogramowania zapisana w postaci historyjek (stories).

Historyjki zostają następnie posortowane pod względem priorytetów. W tej kolejności będą realizowane przez zespół (team)

# Product backlog

- Przygotowanie stron „o projekcie” na których będą umieszczane podstawowe informacje o celach projektu, raporty zawierające informacje o wynikach projektu oraz przydatne linki do innych stron.
- Przygotowanie stron aktualności na którą będą wprowadzane bieżące informacje związane z realizacją projektu. Z informacją mogą być powiązane materiały multimedialne. Dodatkowo będzie można niezależnie tworzyć i przeglądać galerie multimediiów.
- Strona baza publikacji poprzez którą będzie można przeglądać informacje o publikacjach zgromadzonych w systemie.
- ...

# Definition of Done

Co to znaczy, że historyjka została zrealizowana?

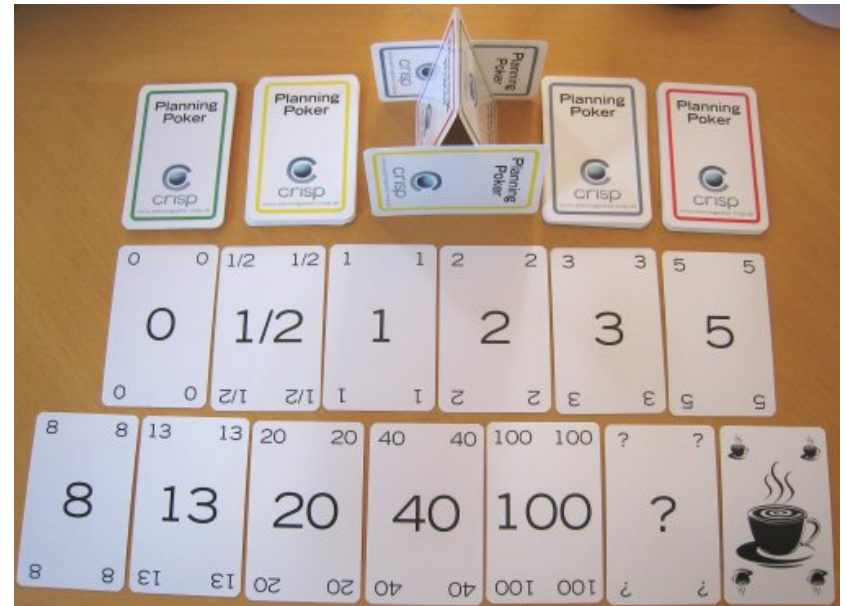
- implementacja
- testy jednostkowe, integracyjne, systemowe, ...
- dokumentacja,
- wdrożenie, demo.
- ...

# Planning Poker

Na wstępie zespół „wycenia” każdą z historyjek w backlogu. Historyjkom przypisuje się punkty (story points).

Product owner może udzielać zespołowi niezbędnych wyjaśnień, jednak sam nie ma wpływu na wycenę.

Wycena odbywa się najczęściej poprzez grę w tzw. Planning Poker



# Zadania

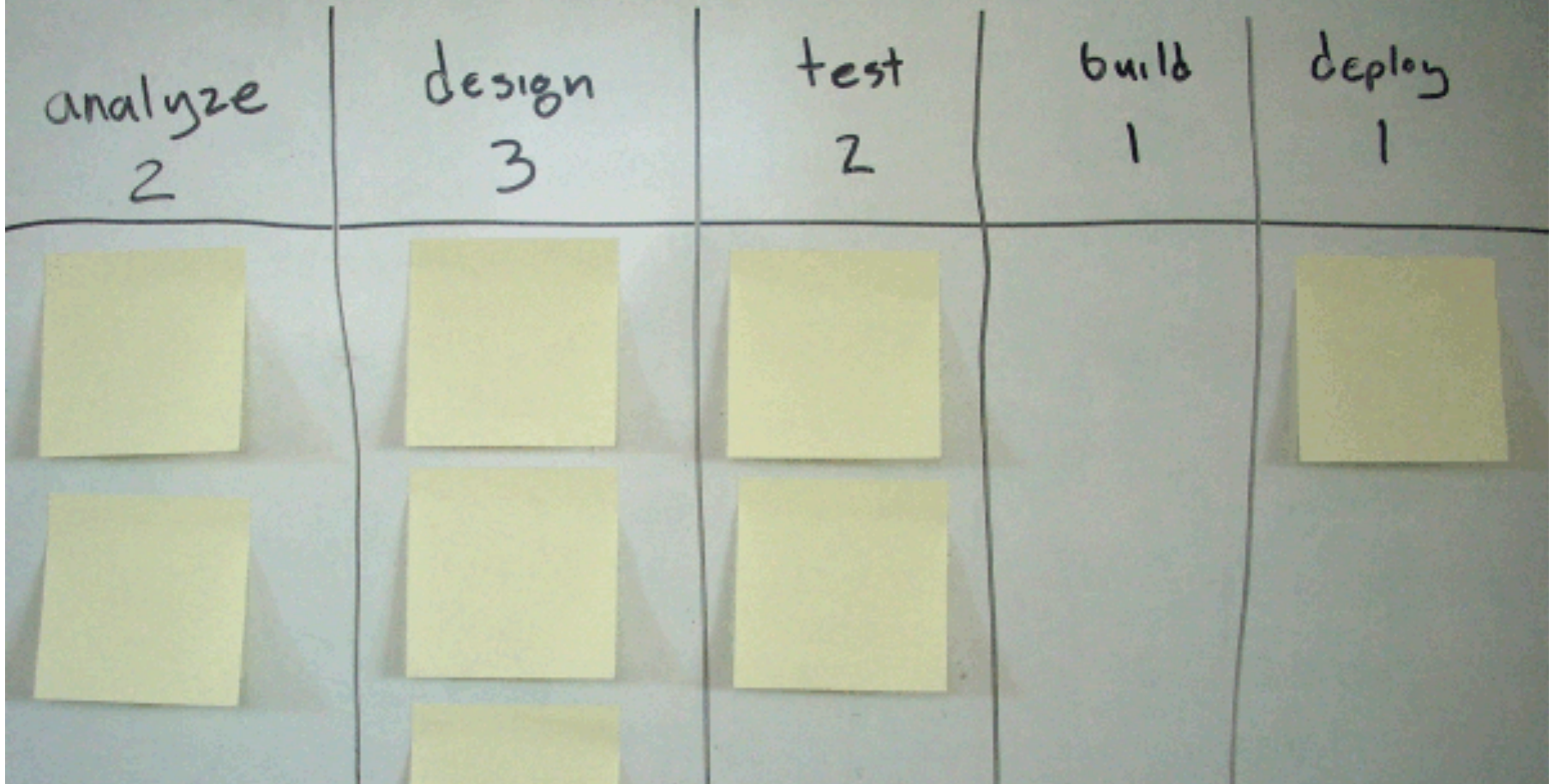
Historyjki realizowane w ramach sprintu, zespół dzieli na zadania. Każde zadanie ma określony czas realizacji (np. w osobogodzinach).

Warto zwrócić uwagę, że po podziale na zadania jednej historyjki otrzymujemy szacunkową informację o ilości sprintów potrzebnych do zrealizowania projektu.



# Kanban (看板)

Kolejna lekka metodyka



# Kanban – podstawowe założenia

Projekt dzieli się na zadania (karteczki) o różnych priorytetach.

Programista gdy chce zrealizować zadanie bierze odpowiadającą mu kartkę i przykleja na tablicy we właściwej kolumnie.

W trakcie realizacji zadania, zmienia ono kolumny, aż do czasu, gdy zostanie zrealizowane.

Każda kolumna ma ustaloną liczbę zadań, które mogą się w niej znajdować.



# Narzędzia

Scrum:

[http://www.rallydev.com/agile\\_products/editions](http://www.rallydev.com/agile_products/editions)

<http://www.bananascrum.com/>

Kaban

<http://leankitkanban.com/>