

## GRUPY 1 i 2

### Zadania (III) z mechaniki kwantowej na poniedziałek/wtorek, 21/22 października 2013.

1. Korzystając z analogonu wzoru de Moivre'a obliczyć małą macierz Wignera

$$d_{mm'}^{1/2}(\beta) = \langle 1/2, m | e^{-\frac{i}{\hbar}\beta J_y} | 1/2, m' \rangle \quad (1)$$

Wsk. Obliczyć  $(\vec{\sigma} \cdot \vec{a})(\vec{\sigma} \cdot \vec{b})$  gdzie  $\vec{a}$  i  $\vec{b}$  są dowolnymi wektorami klasycznymi. Zastosować szczególny przypadek tego wzoru.

2. Macierz obrotu o kąt  $\alpha$  dookoła osi Oz ma postać

$$R_x(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (2)$$

Skonstruować analogiczne macierze obrotu wokół osi Oy i Oz. Obliczyć  $R_x(\epsilon)$ ,  $R_y(\epsilon)$  i  $R_z(\epsilon)$ , dla nieskończenie małych obrotów, z dokładnością do drugiego rzędu. Obliczyć różnicę między złożeniami takich obrotów dookoła osi Ox i Oy w dwóch różnych kolejnościach. Czy ta różnica jest związana z obrotem dookoła osi Oz, jak? Powiązać otrzymany wynik z regułami komutacji operatorów krętu.

3. Wykorzystując formułę

$J_{\pm}|j, m\rangle = \sqrt{j(j+1) - m(m \pm 1)}|j, m \pm 1\rangle$ , obliczyć jawną postać macierzy trzech generatorów  $J_x$ ,  $J_y$  i  $J_z$  w reprezentacji stanów własnych krętu z  $j = 1$ . **3a.** Porównać tak otrzymane macierze  $J_{x,y,x}$  z macierzami tych samych generatorów, w bazie kartezyjskiej, obliczonymi bezpośrednio z macierzy nieskończenie małych obrotów  $R_x(\epsilon)$ ,  $R_y(\epsilon)$  i  $R_z(\epsilon)$ .

UWAGA: współrzędne biegunowe dowolnego wektora,  $V_{\pm,0}$ , dane są przez

$$V_+ = \frac{-1}{\sqrt{2}}(V_x - iV_y), \quad (3)$$

$$V_0 = V_z, \quad (4)$$

$$V_- = \frac{1}{\sqrt{2}}(V_x + iV_y). \quad (5)$$

**Zad.4** Obliczyć małą macierz Wignera  $d_{m,m'}^l$  rozszerzając uogólnienie wzoru de Moivre'a z zad. 1 na macierz  $(J^y)_{mm'}$  w reprezentacji z  $j = 1$ . *Wsk.* Obliczyć kilka pierwszych potęg  $J_{mm'}^y$  i wykorzystać zaobserwowaną regularność.

J. Wosiek